

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



24B31H/27B31H
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version. A02

AOC

Техніка безпеки	1
Локальні стандартні умовні позначки.....	1
Живлення	2
Інсталяція	3
Чищення	4
Інше	5
Налаштування.....	6
До комплекту входять	6
Встановлення підставки і основи	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора.....	9
Кріплення на стіну	10
Функція Adaptive-Sync	12
Adjusting.....	13
Hotkeys	13
Налаштування EM.....	15
Luminance (Світіння)	16
Image Setup (Налаштування зображення)	17
Color Setup (Налаштування кольору)	18
Picture Boost (Зображення)	19
OSD Setup (Налаштування EM)	20
Game Setting (Налаштування гри)	21
Extra	22
Exit.....	23
Світлодіодний індикатор	24
Усунення несправностей	25
Технічні характеристики	26
Загальні технічні характеристики	26
Попередньо налаштовані режими показу.....	28
Призначення контактів	29
Технологія Plug & Play.....	30

Техніка безпеки

Локальні стандартні умовні позначки

Тут описано умовні позначки, використані в цьому документі.

Примітки, застереження і попередження

У цьому посібнику частини тексту можуть супроводжуватися позначеннями і виділятися жирним шрифтом або курсивом. Це примітки, застереження і попередження, які вжито для таких випадків:



ПРИМІТКА: Примітка позначає важливу інформацію, яка допоможе краще користуватися системою комп'ютера.



УВАГА: «Увага» застерігає про потенційні пошкодження апаратних засобів або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.



НЕБЕЗПЕЧНО: «Небезпечно» попереджає про потенційні травми і пояснює, як уникнути проблеми.

Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне представлення попередження продиктовано органами нагляду.

Живлення



Монітор має працювати лише від джерела живлення такого типу, який вказано на ярлику. Якщо ви не знаєте точно, який тип живлення подається у вашу оселю, порадьтеся із дилером або місцевою енергетичною компанією.



Вимикайте пристрій з мережі під час грози або коли не користуєтеся ним тривалий час. Це захистить монітор від пошкодження через викиди напруги.



Не перенавантажуйте подовжувачі та трійники. Перенавантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідну конфігурацію розеток із характеристиками 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.



Розетку слід встановити поруч із обладнанням, вона мусить бути легко доступною.



Для користування лише з приєднаним адаптером живлення

Виробник: L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.

Модель: STK025-19131T

Інсталяція

! Не ставте монітор на нестійкі візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, він може травмувати людей і сам сильно пошкодитися. Користуйтеся лише тими візком, підставкою, штативом, кронштейном або столом, які рекомендував виробник, або які надійшли в комплекті з цим виробом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте аксесуари для кріплення, рекомендовані виробником. Слід обережно переміщувати конструкцію з виробу і візка.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів до отворів на корпусі монітора. Це може пошкодити частини схеми та спричинити пожежу або удар електрострумом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте виріб передньою частиною на підлогу.

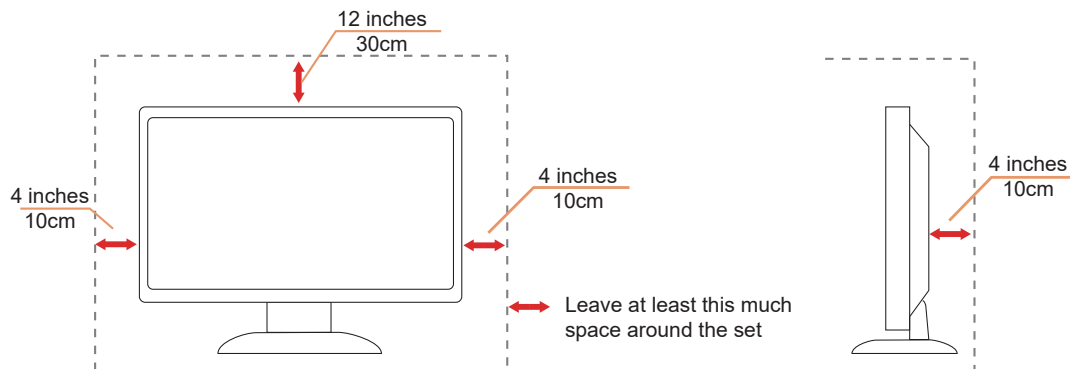
! Встановлюючи монітор на стіну або полицю, використовуйте схвалений виробником монтажний комплект і виконуйте інструкції до нього.

! Лишіть довкола монітора певний простір, як показано нижче. Інакше недостатня циркуляція повітря призведе до перегрівання, а, отже, може спричинити пожежу або пошкодження монітора.


! Щоб уникнути можливого пошкодження, як-от відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо перевищено кут нахилу -5 градусів, гарантія не покриває пошкодження монітора.


Нижче подано рекомендовані зони вентиляції навколо монітора, коли монітор встановлено на підставці:

Інсталяція з підставкою



Чищення

 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, зволоженою водою.

 Для очищення користуйтеся м'якою бавовняною тканиною або тканиною з мікрофібри. Тканина має бути злегка вологою, майже сухою. Не дозволяйте рідині потрапити всередину корпусу.



 Вийміть шнур живлення виробу з розетки електромережі, перш ніж очищувати виріб.

Інше



Якщо з виробу лунають незвичні звуки, виходить незвичний запах або дим, НЕГАЙНО вийміть шнур живлення з розетки і зверніться до Центру обслуговування клієнтів.



Переконайтеся, що стіл або фіранки не затуляють вентиляційні отвори.



Під час роботи РК-монітор бережіть його від сильних вібрації або ударів.



Не перекидайте і не впускайте монітор під час роботи або транспортування.



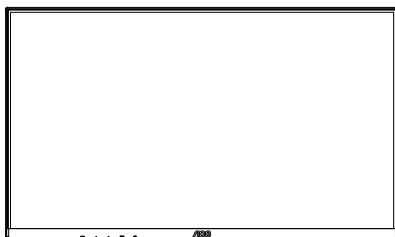
Шнури живлення мають пройти сертифікацію з безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або краще.
Для інших країн слід застосовувати відповідні типи.



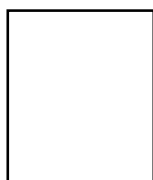
Надмірний тиск звуку в навушниках і гарнітурі може спричинити втрату слуху. Налаштування еквайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, тиск звуку.

Налаштування

До комплекту входять



Monitor



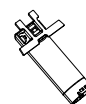
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Adapter



Power Cable



HDMI Cable



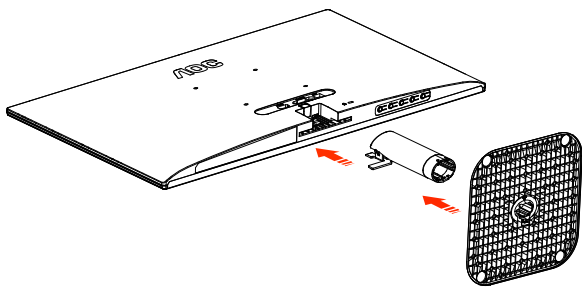
VGA Cable

***** Не у всіх країнах і регіонах надаються всі сигнальні кабелі. Дізнайтеся про це в місцевого розповсюджувача або офісі AOC.

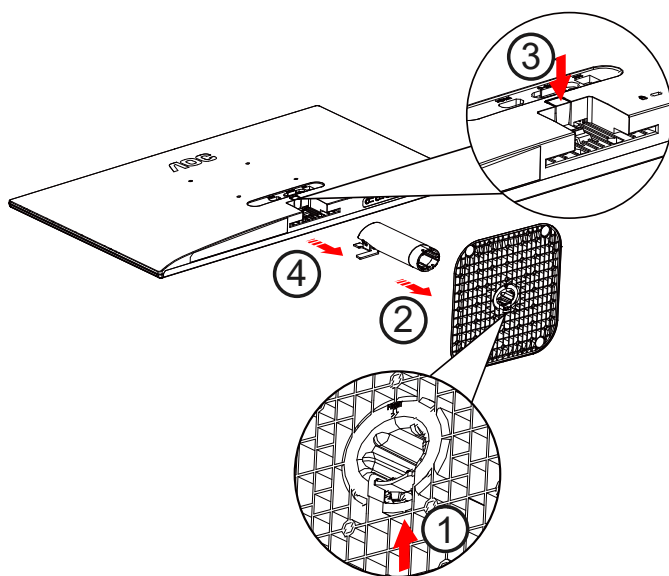
Встановлення підставки і основи

Встановлюйте і знімайте основу, виконуючи наступні кроки.

Налаштування:



Видалити:

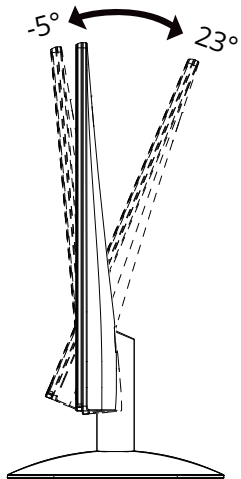


Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендовано дивитися на монітор так, аби бачити його перед собою повністю, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до ваших уподобань.

Утримуйте підставку, аби закріпити монітор, і тримайтеся лише за рамку, аби відрегулювати кут монітора.

Налаштувати монітор можна так, як показано нижче:



ПРИМІТКА:

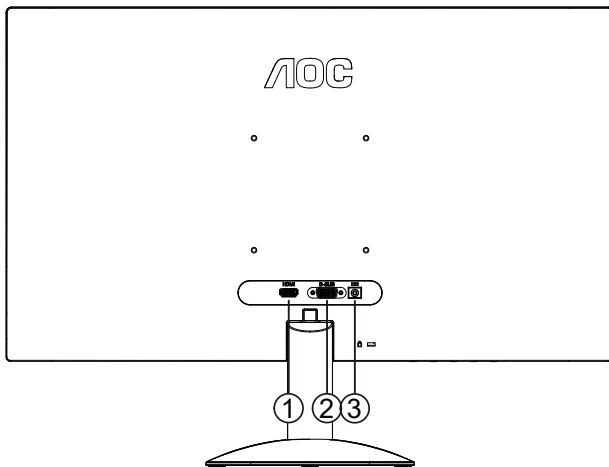
Змінюючи кут, не торкайтеся РК-екрану. Дотик до РК-екрану може спричинити пошкодження.

Увага!

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів ззаду до монітора і комп'ютера:



1. HDMI
2. D-SUB
3. Живлення

Під'єднання до ПК

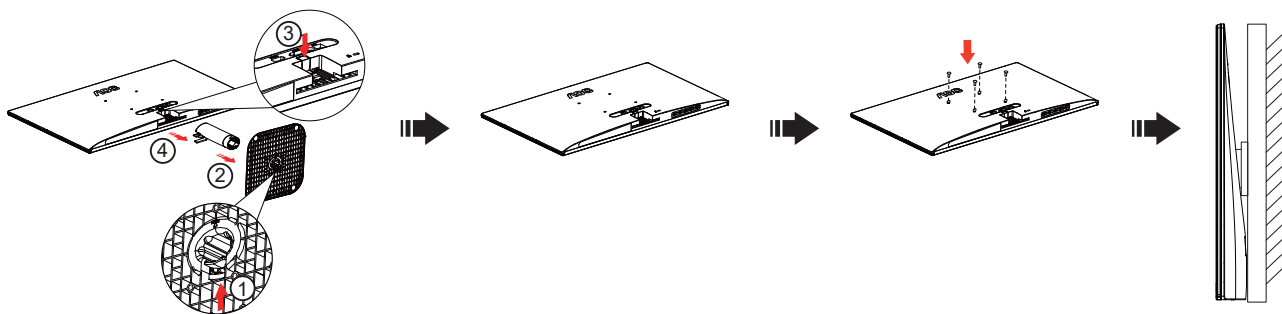
1. Надійно підключіть шнур живлення до дисплею ззаду.
2. Вимкніть живлення комп'ютера і відключіть кабель живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплею до з'єднувача відео ззаду на комп'ютері.
4. Вставте шнури живлення комп'ютера і монітора до найближчої розетки електромережі.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор показує зображення, значить, інсталяцію завершено. Якщо він не показує зображення, зверніться до Усунення несправностей.

Для захисту обладнання, перед підключенням завжди вимикайте ПК і РК-монітор.

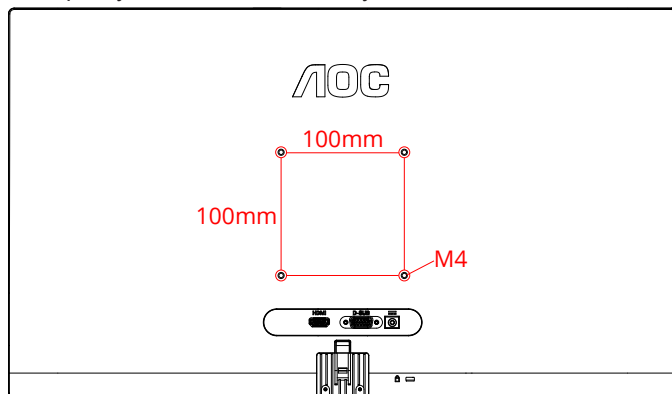
Кріплення на стіну

Підготовка до інсталяції додаткового кронштейна для монтажу на стіну.

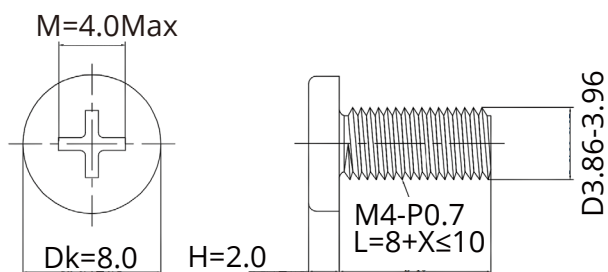


Цей монітор можна прикріпити на кронштейн для монтажу на стіну, який слід купувати окремо. Перед цією процедурою відключіть живлення. Виконуйте ці кроки:

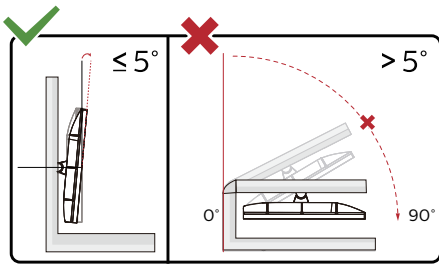
1. Зніміть основу.
2. Виконуйте інструкції виробника зі збірки кронштейну для монтажу на стіну.
3. Прикладіть кронштейн для монтажу ззаду до монітора. Зрівняйте отвори на кронштейні з отворами ззаду на моніторі.
4. Вставте 4 гвинти до отворів і затягніть їх.
5. Поверніть підключення кабелів. Інструкції щодо кріплення кронштейна на стіну ви знайдете в посібнику користувача з його комплекту.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(8+X≤10) мм
(X=товщина кронштейну для монтажу на стіну)



Примітка: Не на всіх моделях є отвори для монтажних гвинтів VESA - дізнайтеся про це в дилера або в офісі АОС. Щодо встановлення на стіну завжди звертайтеся до виробника.



* Дизайн дисплею може відрізнятися від поданого на ілюстрації.

⚠ НЕБЕЗПЕЧНО:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з HDMI
2. Сумісна графічна карта: Список рекомендованих можна знайти нижче або на www.AMD.com

Графічні карти

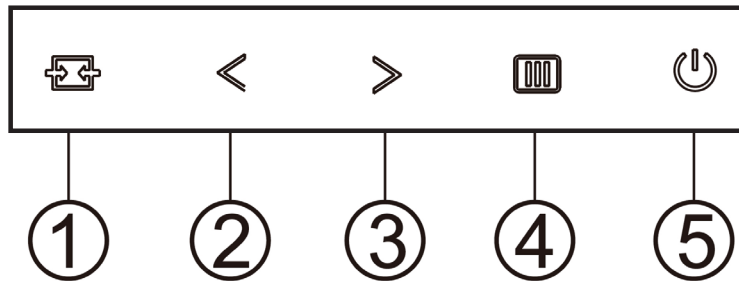
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Adjusting

Hotkeys



1	Source (Джерело)/Auto (Авто)/Exit (Вихід)
2	Clear Vision (Чітке бачення)/<
3	Image ratio/>
4	Menu (Меню)/Enter
5	Живлення

Menu (Меню)/Enter

Якщо немає OSD, Натисніть для показу EM або підтвердження вибору.

Живлення

Щоб увімкнути монітор, натисніть клавішу Power (Живлення).

Image ratio

When there is no OSD, Press > hotkey to active image ratio , Press < or > to adjust 4:3 or wide. (If the product screen size is 4:3 or input signal resolution is wide format, the hot key is disable to adjust).

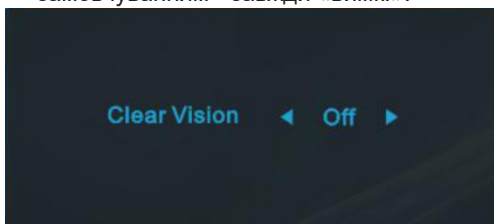
Source (Джерело)/Auto (Авто)/Exit (Вихід)

Коли закрито OSD, натисніть кнопку Source (Джерело)/Auto (Авто)/Exit (Вихід) - вона матиме функцію ярлика «Джерело».

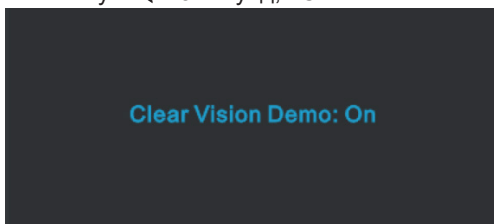
When the OSD is closed, press Source/Auto/Exit button continuously about 2 second to do auto configure (Only for the models with D-Sub).

Clear Vision (Чітке бачення)

1. Коли екранне меню не відображається, натисніть кнопку «<», аби активувати Clear Vision (Чітке бачення).
2. Кнопками «<» або «>» вибирайте між налаштуваннями «слабкий», «середній», «сильний» або «вимк.». За замовчуванням - завжди «вимк.».



3. Натисніть і утримуйте кнопку «<» протягом 5 секунд, аби активувати Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія), і на екрані протягом 5 секунд з'явиться повідомлення «Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія): on (увімк.)». Натисніть кнопку Menu (Меню) або Exit (Вихід), і повідомлення зникне. Знову натисніть і утримуйте кнопку «<» 5 секунд, і Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія) вимкнеться

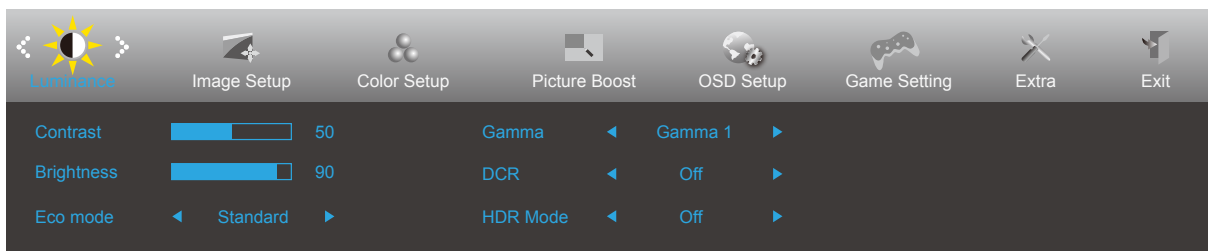


Функція Clear Vision (Чітке бачення) забезпечує найкращий досвід перегляду зображень, перетворюючи розмиті зображення з низькою роздільною здатністю на чіткі та яскраві.

Clear Vision (Чітке бачення)	Off (Вимк.)	Відрегулюйте Clear Vision (Чітке бачення)
	Weak (Слабкий)	
	Medium (Середній)	
	Strong (Сильний)	
Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія)	On (Увімкнено) або Off (Вимкнено)	Вимкнути або активувати Демо-версія

Налаштування ЕМ

Основні прості інструкції до контрольних клавiш.

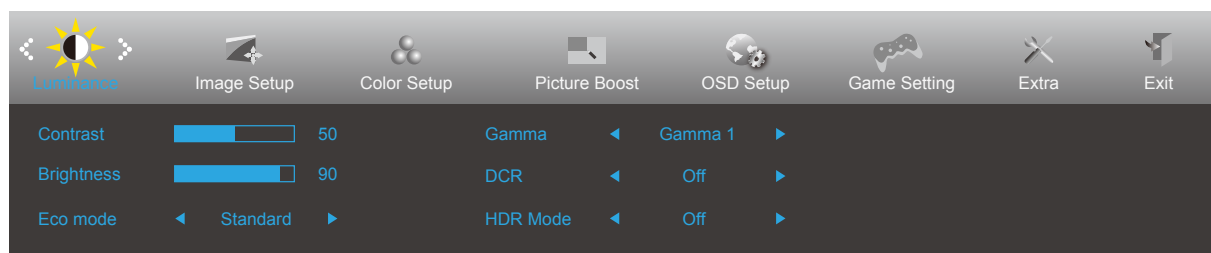











- 1). Натисніть кнопку **MENU (МЕНЮ)**, аби активувати вікно ЕМ.
- 2). Для переходу по функція натискайте < або >. Коли виділено бажану функцію, натисніть кнопку **MENU (МЕНЮ) / OK**, аби активувати її, і натисніть < або > для переходу по функціях підменю. Коли підсвічено потрібна функція підменю, натисніть кнопку **MENU (МЕНЮ) / OK**, аби активувати її.
- 3). Натискайте < або >, аби змінити налаштування вибраної функції. Натисніть **EXIT**, аби вийти. Для регулювання будь-якої іншої функції повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція Блокування ЕМ: Щоб блокувати ЕМ, натисніть і утримуйте кнопку **MENU (МЕНЮ)**, поки монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення **POWER**, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати ЕМ, натисніть і утримуйте кнопку **MENU (МЕНЮ)**, поки монітор вимкнено, а потім натисніть **POWER** кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо виріб має лише один вхід сигналу, елемент Input Select (Вибір входу) недоступний для регулювання.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу - це 4:3 або оригінальна роздільна здатність, тоді елемент Пропорція зображення вимкнено.
- 3). Режими ЕКО (окрім Стандартного), DCR, DCB і Підсилення зображення - з цих чотирьох режимів може працювати лише один.

Luminance (Світіння)



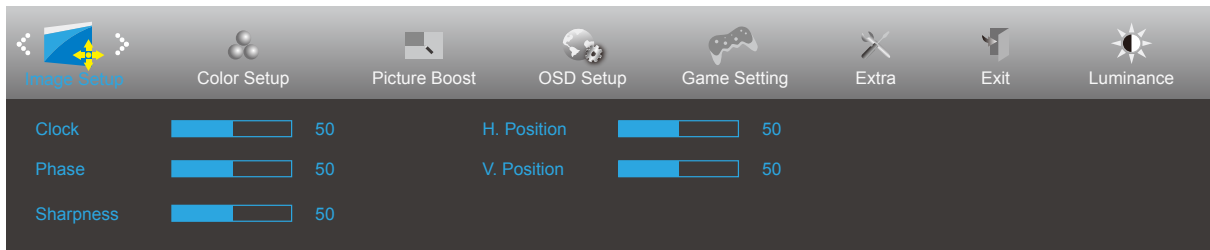
	Contrast (Контраст.)	0-100		Контраст від Digital-register.
	Brightness (Яскравість)	0-100		Регулювання підсвічення
	ECO Mode (Режим ECO)	Standard		Standard Mode (Стандартний режим)
		Text		Text Mode (Режим Текст)
		Internet		Internet Mode (Режим Інтернет)
		Game		Game Mode (Режим гри)
		Movie		Movie Mode (Режим «Кіно»)
		Sports		Sports Mode (Режим Спорт)
		Reading		Reading Mode (Режим Читання)
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Гамма 1)		Регулювати на Гамма 1
		Gamma2 (Гамма 2)		Регулювати на Гамма 2
		Gamma3 (Гамма 3)		Регулювати на Гамма 3
	DCR (Пропорція динамічного контрасту)	On (Увімкнено)		Активувати пропорцію динамічного контрасту.
		Off (Вимкнено)		Вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
	HDR Mode (Режим HDR)	Off (Вимкнено)		Налаштуйте режим HDR.
		HDR Picture (Зображення HDR)		
		HDR Movie (Фільм HDR)		
		HDR Game (Гра HDR)		


Примітка:

Коли для параметра "HDR Mode (Режим HDR)" встановлено значення "не вимкнено", пункти "Contrast (Контраст.)", "ECO Mode (Режим ECO)", "Gamma (Гамма)" не можна налаштувати.

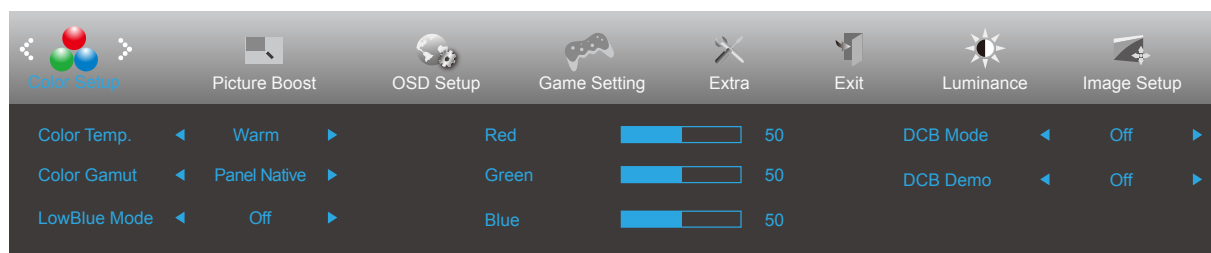
Якщо для параметра "Color Gamut (Колірна гама)" у розділі "Color Setup (Налаштування кольору)" встановлено значення "sRGB", пункти "Contrast (Контраст.)", "ECO Mode (Режим ECO)", "Gamma (Гамма)", "HDR Mode (Режим HDR)" не можна налаштувати.

Image Setup (Налаштування зображення)



	Clock (Годинник)	0-100	Налаштувати годинник зображення, щоб зменшити шум вертикальної лінії.
	Phase (Фаза)	0-100	Налаштувати фазу зображення для зменшення шуму горизонтальної лінії
	Sharpness (Швидкість)	0-100	Змінити ostrість зображення
	H. Position (H. Позиція)	0-100	Змінити горизонтальну позицію зображення.
	V. Position (V. Позиція)	0-100	Змінити вертикальну позицію зображення.

Color Setup (Налаштування кольору)



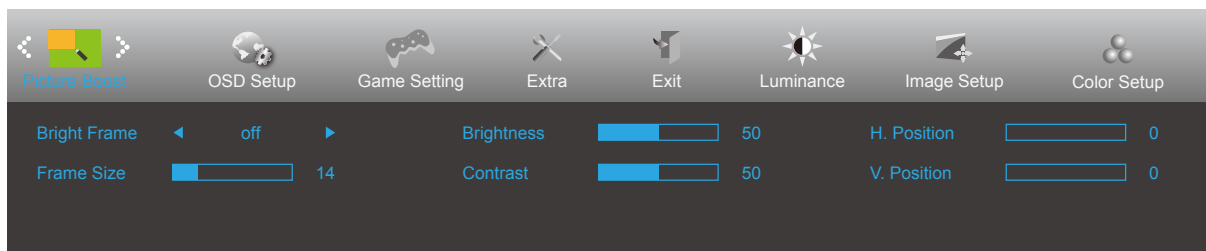
	Color Temp. (Колірна температура)	Warm (Теплий)	Викликати теплу колірну температуру з EEPROM.
		Normal (Звичайний)	Викликати звичайну колірну температуру з EEPROM.
		Cool (Холодний)	Викликати холодну колірну температуру з EEPROM.
		User (Користувач)	Відновити користувацьку колірну температуру з EEPROM.
	Color Gamut (Колірна гама)	Panel Native (Ориг. панелі)	Панель стандартного колірного простору.
		sRGB	Колірний прості sRGB.
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Reading (Читання)/ Office (Офіс)/ Internet (Інтернет)/ Multimedia (Мультимедіа)/ Off (Вимкнено)	Звужує хвилю синього світла, контролюючи колірну температуру.
	Red (Червоний)	0-100	Підсилення червоного від цифрового реєстратора.
	Green (Зелений)	0-100	Підсилення зеленого від цифрового реєстратора.
	Blue (Синій)	0-100	Підсилення синього з цифрового реєстратора.
	DCB Mode (Режим DCB)	Off (Вимкнено)	Вимкнути Режим DCB.
		Full Enhance (Повне покращення)	Активує режим Full Enhance (Повне покращення).
		Nature Skin (Природний колір шкіри)	Активує режим Nature Skin (Природний колір шкіри).
		Green Field (Зелене поле)	Активує режим Green Field (Зелене поле).
		Sky-blue (Небесна блакить)	Активує режим Sky-blue (Небесна блакить).
		Auto Detect (Автоматичне виявлення)	Активує режим Auto Detect (Автоматичне виявлення).
	DCB Demo (Демо DCB)	On (Увімкнено) / Off (Вимкнено)	Вимикає або вмикає Демо.

Примітка:

Якщо для параметра "HDR Mode (Режим HDR)" у розділі "Luminance (Світіння)" встановлено значення "Не вимкнено", усі пункти в розділі "Color Setup (Налаштування кольору)" не можна налаштувати.

Коли для параметра "Color Gamut (Колірна гама)" встановлено значення "sRGB", що не вимкнено, не можна налаштувати всі елементи під час "Color Setup (Налаштування кольору)", крім "Color Gamut (Колірна гама)".

Picture Boost (Зображення)



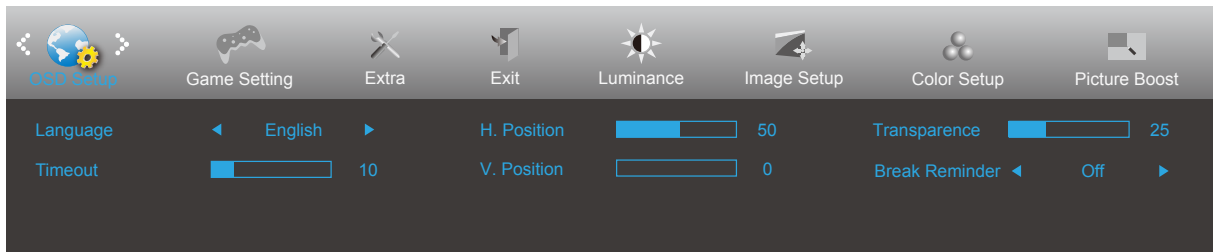
	Bright Frame (Яскрава рамка)	On (Увімкнено) / Off (Вимкнено)	Активує або вимикає яскраву рамку.
	Frame Size (Розмір рамки)	14-100	Регулює розмір рамки.
	Brightness (Яскравість)	0-100	Регулювання підсвічення
	Contrast (Контраст.)	0-100	Контраст від Digital-register.
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування ЕМ
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування ЕМ по вертикалі


Примітка:

Налаштуйте яскравість, контраст і розташування яскравої рамки задля кращого перегляду.

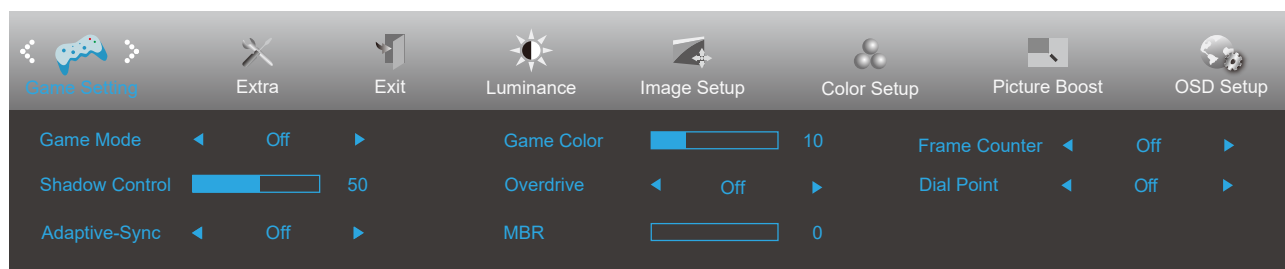
Якщо "HDR Mode (Режим HDR)" під час "Luminance (Світіння)" встановлено у стані, що не вимкнено, не можна налаштувати всі елементи під час "Picture Boost (Зображення)".


OSD Setup (Налаштування ЕМ)



	Language (Мова)		Виберіть мову ЕМ
	Timeout (Тайм-аут)	5-120	Регулювання тайм-ауту ЕМ
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування ЕМ
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування ЕМ по вертикалі
	Transparence (Прозорість)	0-100	Регулює прозорість ЕМ
	Break Reminder (Нагадування про перерву)	On (Увімкнено) або Off (Вимкнено)	Увімкніть нагадування для користувача робити перерву кожну годину діяльності поспіль, аби запобігти проблемам здоров'я через повторюваний стрес.

Game Setting (Налаштування гри)



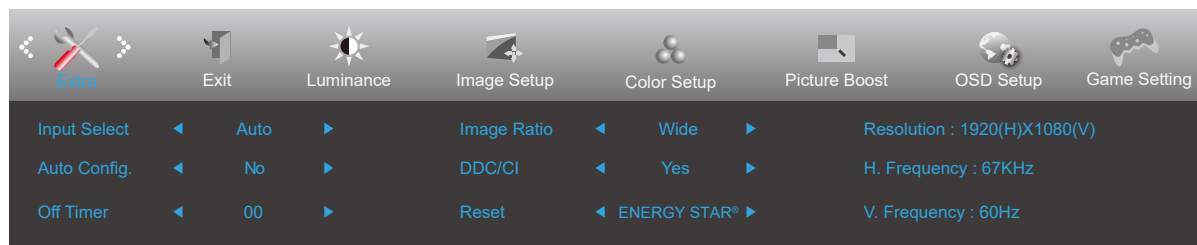
	Gaming Mode (Ігровий режим)	Off (Вимкнено)	Відсутня оптимізація Ігрового режиму.
		FPS («стрілялка» від першої особи)	Для гравців у FPS (у «Стрілялки» від першої особи). Вдосконалює рівень чорного в темних епізодах.
		RTS	Для гравців у RTS (Стратегії у реальному часі). Покращує якість зображення.
		Racing (Перегонів)	Надає найкоротший час відгуку і високу насиченість кольорів для Перегонів.
		Gamer 1 (Гравець 1)	Налаштування користувацьких пріоритетів, збережене як Гравець 1.
		Gamer 2 (Гравець 2)	Налаштування користувацьких пріоритетів, збережене як Гравець 2.
		Gamer 3 (Гравець 3)	Налаштування користувацьких пріоритетів, збережене як Гравець 3.
	Shadow Control (Керування тінню)	0-100	Значення Контролю тіней за замовчування - це 50, тож кінцеві користувачі можуть відрегулювати його від 50 до 100 або від 0 до 50, аби зробити зображення чіткішим, збільшивши/зменшивши контраст. 1. Якщо зображення надмірно темне, і неможливо розгледіти деталі, відрегулюйте від 50 до 100, аби зробити зображення чіткішим. 2. Якщо зображення надмірно вибілене, і не видно його деталей, відрегулюйте від 50 до 0, аби зробити зображення чіткішим.
	Adaptive-Sync	Off (Вимкнено) / On (Увімкнено)	Вимикає або активує Adaptive-Sync. Нагадування про запуск Adaptive-Sync: Коли активовано функцію Adaptive-Sync, у певних ігрових середовищах може виникати мерехтіння.
	Game Color (Колір гри)	0-20	Колір гри надасть рівень 0-20 для регулювання насиченості, аби отримати краще зображення.
	Overdrive (Перевантаження)	Off (Вимкнено)	Відрегулюйте час відгуку. Примітка:
		Weak (Слабкий)	1. Якщо відрегулювати OverDrive (Форсаж) на Strong (Сильний), показане зображення може бути розмитим. Можна відрегулювати рівень OverDrive (Форсажу) або вимкнути його згідно власних пріоритетів. 2. Функція Boost (Підсилення) додаткова, коли вимкнено Adaptive-Sync, а частота поновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться, коли увімкнено функцію Boost (Підсилення).
		Medium (Канал)	
		Strong (Сильний)	
		Boost (Підсилення)	
	MBR	0-20	MBR (Зменшення розмиття в русі) надає 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття рухомих елементів. Примітка: 1. Функцію MBR можна регулювати, коли вимкнено Adaptive-Sync, а частота поновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшиться зі збільшенням значення.
	Frame Counter (Лічильник кадрів)	Off (Вимкнено) / Right-Up (Праворуч-Вгору) / Right-Down (Праворуч-Вниз) / Left-Up (Ліворуч-Вгору) / Left-Down (Ліворуч-Вниз)	Показувати вертикальну частоту у вибраному куті.
	Dial Point (Точка націлювання)	Off (Вимкнено) / On (Увімкнено) / Dynamic (Динамічний)	Функція Dial Point (Точка набору) розміщує приціл у центрі екрана, аби допомогти точним прицілюванням гравцям у «стрілялки» від першої особи (FPS).


Примітка:

Якщо для параметра "HDR Mode (Режим HDR)" у розділі "Luminance (Світіння)" встановлено значення "Не вимкнено", пункти "Gaming Mode (Ігровий режим)", "Shadow Control (Керування тінню)", "Game Color (Колір гри)" не можна налаштувати.

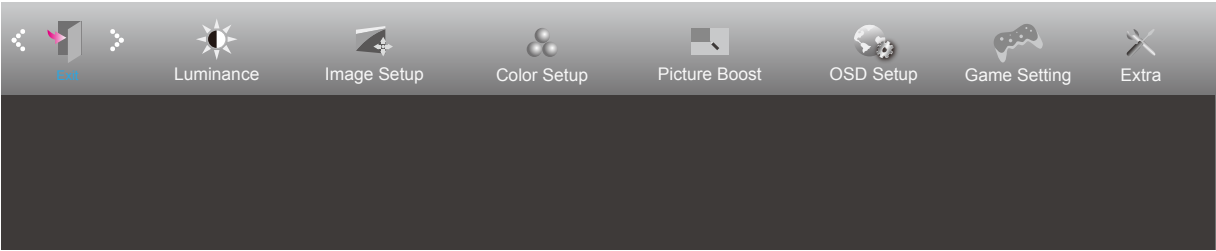
Якщо для параметра "Color Gamut (Колірна гама)" у розділі "Color Setup (Налаштування кольору)" встановлено значення "sRGB", пункти "Gaming Mode (Ігровий режим)", "Shadow Control (Керування тінню)", "Game Color (Колір гри)" не можна налаштувати.

Extra



	Input Select (Вибір входу)	Auto (Авто)/D-SUB/HDMI	Виберіть джерело входу сигналу.
	Auto Config.	No (Hi) / Yes (Так)	Auto adjust the picture to default. (For D-SUB models)
	Off Timer (Таймер вимкнення)	0 - 24 г	Виберіть час вимкнення постійного струму.
	Image Ratio (Формат зображення)	Wide (Ширина)	Виберіть для показу пропорцію зображення.
		4:3	
	DDC/CI	No (Hi) / Yes (Так)	Увімкнення/вимкнення підтримки DDC/CI.
	Reset (Скинути)	ENERGY STAR® or No	Скинути меню на налаштування за замовчуванням.

Exit



	Exit		Exit the main OSD
---	------	--	-------------------

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим Актив-Вимк.	Оранжевий

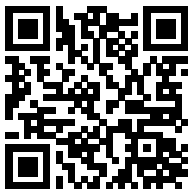
Усунення несправностей

Проблема і питання	Можливі розв'язання
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопку Живлення увімкнено, а шнур живлення правильно підключено до заземленої розетки електромережі та до монітора.
На екрані нема зображення	<ul style="list-style-type: none"> • Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення і подачу живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключення кабелем VGA) Перевірте підключення кабелю VGA. (Підключення кабелем HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. * Вхід VGA/HDMI доступний не на кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезапустіть комп'ютер, аби побачити початковий екран (екран входу в систему). Якщо з'явиться початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 10/11), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. Налаштування оптимальної роздільної здатності) Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до дилера. • Чи показано на екрані «Вхід не підтримується»? Це повідомлення можна побачити, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може правильно обробляти. Встановіть ті максимальні роздільну здатність і частоту, які монітор може обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке і розшаровується	Відрегулюйте Контрастність і Яскравість. Натисніть ярлик (АВТО) для автоматичного регулювання. Переконайтеся, що ви не користуєтесь кабелем-подовжувачем або подовжувачем із перемикачем. Радимо підключати монітор безпосередньо до вихідного з'єднувача відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить, або на ньому з'являються хвилі	Відсуньте якомога далі від монітора електроприлади, які можуть спричиняти інтерференцію. З поточною роздільною здатністю користуйтеся максимальною частотою поновлення, на яку здатен монітор.
Монітор «застряг» у режимі Актив. Вимк.	Перемикач живлення комп'ютера має бути в положенні УВІМК.. Відеокарта комп'ютера має щільно прилягати до отвору. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що комп'ютер може працювати, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи на реакцію світлодіода CAPS LOCK. Від натискання на клавішу CAPS LOCK світлодіод має вмикатися і вимикатися.
Відсутній один з основних кольорів (червоний, зелений або синій)	Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані неправильно відцентровано або має неправильний розмір	Регулюйте горизонтальне і вертикальне розташування або натисніть ярлик AUTO (АВТО).
Зображення має дефекти кольору (білий не білий)	Відрегулюйте колір RGB або виберіть потрібну колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні спотворення на екрані	У режимі вимкнення системи Windows 10/11 відрегулюйте ГОДИННИК і ФОКУС. Натисніть ярлик (АВТО) для автоматичного регулювання.
Правила і обслуговування	Див. інформацію з правил і обслуговування на компакт-диску або на www.aoc.com (знайдіть модель і країну, і на сторінці підтримки знайдіть інформацію з правил та обслуговування).

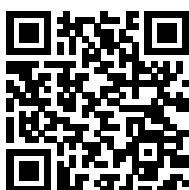
Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	24B31H	
	Керівна система	Кольоровий РК-дисплей TFT	
	Розмір зображення для перегляду	Діагональ 60,5 см diagonal	
	Крок пікселя	0,2745 мм (по горизонталі) x 0,2745 мм (по вертикалі)	
	Кольори дисплею	16,7М млрд кольорів ^[1]	
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30к~85кГц(D-SUB) 30к~140кГц(HDMI)	
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	527,04 мм	
	Діапазон вертикального сканування	48~75Гц(D-SUB) 48~120Гц(HDMI)	
	Розмір вертикального сканування (макс.)	296,46 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080 на 75 Гц (D-SUB) 1920x1080 на 60 Гц (HDMI)	
	Макс. роздільна здатність	1920x1080 на 75 Гц (D-SUB) 1920x1080 на 120 Гц (HDMI)	
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	19V == 1,31A	
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)	17 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контраст. =100)	≤25 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
Фізичні характеристики	Тип з'єднувача	HDMI/D-SUB	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	Від 0°C до 40°C
		Зберігання	Від -25°C до 55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (БЕЗ утворення конденсату)
		Зберігання	5%~93% (БЕЗ утворення конденсату)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м-5000 м (0-16404 фути)
		Зберігання	0м-12192 м (0-40000 футів)



Панель	Назва моделі	27B31H	
	Керівна система	Кольоровий РК-дисплей TFT	
	Розмір зображення для перегляду	Діагональ 68,6 см diagonal	
	Крок пікселя	0,3114 мм (по горизонталі) x 0,3114 мм (по вертикалі)	
	Кольори дисплею	16,7М кольорів	
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30к~85кГц(D-SUB) 30к~140кГц(HDMI)	
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	597,89 мм	
	Діапазон вертикального сканування	48~75Гц(D-SUB) 48~120Гц(HDMI)	
	Розмір вертикального сканування (макс.)	336,31 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080 на 75 Гц (D-SUB) 1920x1080 на 60 Гц (HDMI)	
	Макс. роздільна здатність	1920x1080 на 75 Гц (D-SUB) 1920x1080 на 120 Гц (HDMI)	
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	19V = 1,31A	
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)	20 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контраст. =100)	≤25 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
Фізичні характеристики	Тип з'єднувача	HDMI/D-SUB	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	Від 0°C до 40°C
		Зберігання	Від -25°C до 55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (БЕЗ утворення конденсату)
		Зберігання	5%~93% (БЕЗ утворення конденсату)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м-5000 м (0-16404 фути)
		Зберігання	0м-12192 м (0-40000 футів)



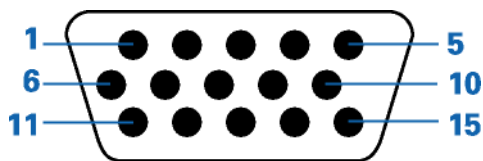
Попередньо налаштовані режими показу

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Гц	31,469	59,94
	640x480@72Гц	37,861	72,809
	640x480@75Гц	37,5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Гц	35	66,667
IBM MODE	720x400@70Гц	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Гц	35,156	56,25
	800x600@60Гц	37,879	60,317
	800x600@72Гц	48,077	72,188
	800x600@75Гц	46,875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Гц	49,725	74,5
XGA	1024x768@60Гц	48,363	60,004
	1024x768@70Гц	56,476	70,069
	1024x768@75Гц	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Гц	63,981	60,02
	1280x1024@75Гц	79,976	75,025
WSXG	1280x720@60Гц	45	60
WXGA+	1440x900@60Гц	55,935	59,876
WSXGA+	1680x1050@60Гц	65,29	59,954
FHD	1920x1080@60Гц	67,5	60
	1920x1080@75Гц	83,9	75
	1920x1080@100Гц	110	100
	1920x1080@120Гц	132	120

Примітка:

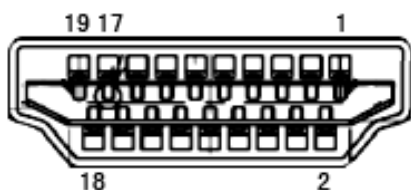
За стандартом VESA при розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різних операційних систем і відеокарт може бути певна похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу було округлено. Розгляньте сам виріб.

Призначення контактів



15-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1.	Video-Red	9	+5V
2.	Video-Green	10	Ground
3.	Video-Blue	11	N.C.
4.	N.C.	12	DDC-Serial data
5.	Detect Cable	13	H-sync
6.	GND-R	14	V-sync
7.	GND-G	15	DDC-Serial clock
8.	GND-B		



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

№ кон-такту	Назва сигналу	№ кон-такту	Назва сигналу	№ кон-такту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екранування даних TMDS 2	10.	Годинник TMDS +	18.	+ 5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екранування годинника TMDS	19.	Визначення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS -		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		

Технологія Plug & Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор має здатності VESA DDC2B згідно СТАНДАРТУ VESA DDC. Це надає монітору можливість повідомляти свою ідентифікацію головній системі та, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливість показу.

DDC2B - це канал передачі даних в обидва боки, заснований на протоколі I2C. Хост може зробити запит інформації EDID по каналу DDC2B.

